

Villalar de los Comuneros acoge la presentación del proyecto Villalar Checkpoint, un espacio colaborativo para impulsar la sostenibilidad local

Villalar de los Comuneros, 23 de marzo de 2025.

El sábado 22 de marzo, el municipio vallisoletano de Villalar de los Comuneros fue el escenario del primer evento de presentación del proyecto **Villalar Checkpoint**, una iniciativa que busca poner en valor el entorno natural de La Campa mediante la participación ciudadana, la educación ambiental y la acción colectiva.

La jornada de voluntariado, organizada por el **Ayuntamiento de Villalar de los Comuneros**, **GREFA (Grupo de Rehabilitación de la Fauna Autóctona y su Hábitat)**, **AEICE Clúster de Hábitat Eficiente** e **INFODEF (Instituto para el Fomento del Desarrollo y la Formación)**; reunió a personas de todas las edades en un encuentro que combinó voluntariado, aprendizaje y convivencia en torno a la sostenibilidad. 57 voluntarios de organizaciones como La Olma, ESN Universidad de Valladolid, ARBA Valladolid y Ecologistas en Acción además de vecinos de la localidad vallisoletana.

El día comenzó con la **presentación del proyecto Villalar Checkpoint**, en la que las entidades impulsoras expusieron los objetivos de esta iniciativa destinada a proteger, recuperar y dinamizar el entorno natural de La Campa a través de proyectos colaborativos y actividades abiertas a la comunidad.

Entre las actividades desarrolladas, destacó una **charla interactiva sobre polinizadores**, donde los asistentes pudieron acercarse al mundo de las abejas y mariposas mediante materiales divulgativos, muestras al microscopio y juegos educativos. El taller permitió comprender el papel esencial de estos insectos en el equilibrio de los ecosistemas rurales.

Posteriormente, se celebró una **tormenta de ideas** que sirvió para recoger propuestas de los vecinos y vecinas sobre cómo aprovechar y cuidar este espacio natural. De la reflexión colectiva surgieron ideas que van desde rutas interpretativas y talleres educativos hasta la creación de espacios de encuentro vecinal y acciones de conservación.

Uno de los momentos más participativos fue el **taller de construcción de cajas nido**, en el que los voluntarios aprendieron a elaborar refugios para aves del entorno como lechuzas o cernícalos. La actividad se enfocó en mejorar la biodiversidad local y a sensibilizar sobre la importancia de mantener hábitats seguros para la fauna autóctona.

La actividad de la jornada concluyó con una **plantación de flora autóctona**, reafirmando el compromiso común con la recuperación ambiental del entorno de La Campa.

“Villalar Checkpoint nace como un proyecto de largo recorrido que une tradición, sostenibilidad y comunidad. Este primer encuentro ha sido el punto de partida para construir, entre todos, una estrategia compartida para el futuro de La Campa”, señalaron los organizadores.

Sobre el proyecto Villalar Checkpoint

Villalar Checkpoint es un **proyecto de transformación territorial y lucha contra la despoblación** presentado por el Ayuntamiento de Villalar de los Comuneros a la convocatoria del Ministerio para la Transición Ecológica y el Reto Demográfico (Miteco) en 2023. El proyecto cuenta con la colaboración de GREFA (Grupo de Rehabilitación de la Fauna Autóctona y su Hábitat), AEICE Clúster de Hábitat Eficiente e INFODEF (Instituto para el Fomento del Desarrollo y la Formación).

El objetivo del proyecto es potenciar el valor de la Campa del municipio, por su riqueza cultural y tradición histórica, para convertirlo en un centro dinámico para la celebración de eventos y actividades, con especial énfasis en la juventud.

El proyecto acogerá diferentes eventos para fomentar la participación ciudadana en la co-creación de nuevas oportunidades para este espacio. Además, se desarrollará un espacio virtual: **VILLAHUB**. **VILLAHUB es un espacio de encuentro, participación y acceso a recursos y buenas prácticas para jóvenes y profesionales de la educación, la formación y el trabajo juvenil** interesados en el intercambio de maneras innovadoras de crear zonas rurales más dinámicas, sostenibles y atractivas en Europa. VILLAHUB incluye una *Campa digital* donde los usuarios pueden interactuar y participar de un aprendizaje colaborativo; una *Base de datos digital de recursos* relacionados con la innovación, la inclusión digital, el emprendimiento y la formación en el ámbito rural; una sección de *Eventos* donde formarse y crear redes; y un *Espacio digital SMART Village LIVING LABs* que recogerá historias de éxito de jóvenes en el medio rural y servirá de plataforma para el desarrollo de proyectos colaborativos transnacionales que afronten los retos del medio rural europeo.

Imágenes de la Jornada de Voluntariado en Villalar de los Comuneros



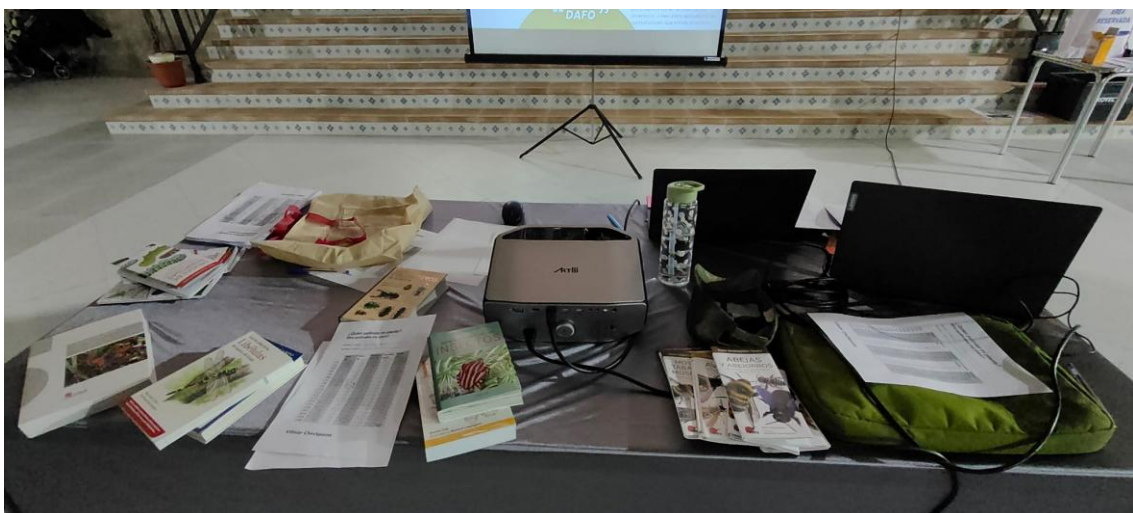
Presentación del proyecto Villalar Checkpoint



Presentación del proyecto Villalar Checkpoint por Jesús Boyano, director de INFODEF



Explicación sobre la importancia de los polinizadores por GREFA



Materiales de difusión del taller de polinizadores de GREFA.



Juegos y materiales interactivos del taller de polinizadores de GREFA.



Voluntarios en la plantación de especies autóctonas en la Campa de Villalar de los Comuneros.



Plantación de variedades autóctonas en la Campa de Villalar de los Comuneros.